

Utilisation de la souris

1. C'est quoi cette souris ?

La souris fait partie, comme le clavier et d'autres éléments, des périphériques externes. Elle doit son nom à sa forme qui rappelle le petit rongeur (mouse en anglais). Il en existe de deux types, avec ou sans fil. Les souris à boules, de conception plus ancienne, sont en voie de disparition et ont fait place aux souris optiques qui utilisent différentes technologies (faisceau infrarouge, laser, del, blue track...), pour reproduire les mouvements du poignet. Les souris optiques sont aussi plus précises et plus sensibles que les souris à boule qui ont une plus grande inertie.



Souris filaire à boule



Souris sans fil à infrarouge

A quoi sert la souris ? A prolonger votre main, à singer ses mouvements... à travers l'écran, comme si votre main et ses doigts pénétraient à l'intérieur de la machine. En fait, elle est une interface c'est-à-dire un objet intermédiaire entre votre main et l'ordinateur. C'est elle qui vous relie, comme le clavier, à la machine. C'est avec elle que vous donnerez des ordres, que vous prendrez des décisions... Nombre de vos choix seront gouvernés par cette drôle de bestiole. Chaque mouvement de la souris est enregistré par l'ordinateur et il est immédiatement reproduit à l'écran. Votre souris part à gauche et immédiatement quelque chose (en principe une flèche) se déplace vers la gauche à l'écran. Ce quelque chose se nomme un pointeur ou curseur.

2. Comment on s'en sert ?

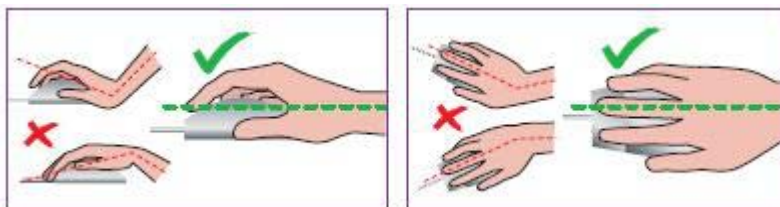
1.1 Quelques conseils préalables

Pour exploiter au mieux la souris, il faut avoir une bonne position de travail et acquérir un geste efficace ne nécessitant pas d'efforts particuliers.



2.2 Le bon geste

La souris se tient avec deux doigts seulement. On prend la souris avec le pouce et l'annulaire en faisant comme une pince. Cela permet de libérer l'index (qui sert au clic gauche) et le majeur (qui sert au clic droit).



Le geste est un geste du poignet uniquement : l'avant-bras ne bouge pas (ou presque pas). Dans l'idéal, il faut caler l'ensemble de l'avant-bras sur une surface plane et faire bouger le poignet sur la surface du tapis de souris uniquement.

L'on doit veiller à ce que seuls le majeur et l'index se trouvent pré-positionnés au dessus des zones (boutons) de la souris ; attention à l'annulaire qui a tendance à glisser pour venir sur le bouton de droite.

Pour les gauchers, il est possible d'invertir les boutons (option « souris » du panneau de configuration).

Déplacement de la souris :

A partir de la position de départ, les mouvements de la souris doivent s'effectuer de manière :

- horizontale pour un déplacement vers la gauche ou la droite ;
- verticale pour un déplacement vers le haut ou vers le bas.

De cette façon, le mixte (déplacement horizontal et vertical) permet de doser les déplacements du curseur sur l'écran en diagonale. Il ne faut surtout pas faire "le balai d'essuie-glace" pour faire ces manipulations car le curseur se déplace en arc de cercle, il est donc moins précis.



A noter qu'il existe des périphériques de pointage ergonomiques pour droitier ou gaucher s'adaptant aux maux de l'âge (arthrose, etc.) quelques types.

Le principal défaut des débutants est de bouger le bras et de déborder constamment du périmètre du tapis de souris. Il faut donc s'entraîner à ne faire fonctionner que son poignet en pratiquant des exercices simples de balayage, de diagonales d'écran, etc.



3. Les déplacements de la souris à l'écran

Revenons à notre pointeur. La souris est en quelque sorte votre propre index virtuel. Comme votre index, le pointeur est sensible, il réagit différemment selon les zones qu'il explore.

La nature de la zone survolée change l'aspect du pointeur. Il peut prendre des formes très variées selon le type d'action que permet une zone. Voici reproduits ci-dessous les icônes de pointeur que vous rencontrerez le plus souvent :

Curseur	Type	Fonction
	base	C'est l'apparence du <i>curseur</i> par défaut, il vous permet d'aller <i>cliquer</i> où bon vous semble, de sélectionner des fichiers...
 ou 	occupé	Signifie que le système est en train d'exécuter une tâche et vous demande de patienter un peu.
	texte	Apparaît lorsque vous survolez du texte et permet de faire une sélection
	lien	Un lien est un texte, un bouton ou une image sur lesquels il est possible de cliquer afin d'être amené sur une nouvelle page ou vers un nouveau contenu.
	déplacement	Permet de déplacer texte et objets
	redimensionnement	Permet de redimensionner une fenêtre



Une petite précision sur la zone d'action du curseur de base ou lien (exclu pour le texte), elle se situe bien à partir de l'extrémité gauche du curseur et non sur le corps ou autres parties du curseur.



Il existe bien d'autres aspects graphiques pour caractériser le pointeur, selon les programmes que vous utiliserez et les zones et objets que vous manipulerez, mais vous les découvrirez au fur et à mesure que vous progresserez en informatique.

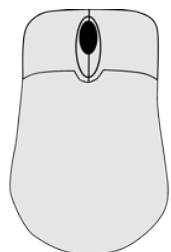


4. Les différents usages de la souris

Nous l'avons déjà dit, la souris est un prolongement de votre main à l'écran. Certaines fonctions de la souris tentent, de manière simplifiée, de reprendre des fonctions d'une véritable main. Comme dans la réalité physique, vous manipulerez dans la réalité virtuelle des objets avec lesquels vous vous familiariserez petit à petit. Les principales actions avec la souris peuvent être définies ainsi par ordre de difficulté :

- Survoler une zone (comme passer sa main au-dessus d'une surface) ;
- Pointer/sélectionner un élément parmi un ensemble d'objets (comme l'on peut pointer/désigner du doigt un ou plusieurs objets) ;
- Ouvrir et/ou fermer un objet ;
- Pointer/sélectionner un ou plusieurs objets (un fichier, un dossier, la barre d'un ascenseur...) ;
- Prendre, déplacer et déposer un ou plusieurs objets (un fichier, un dossier, la barre d'un ascenseur...) ;
- Etirer/agrandir un objet (une fenêtre par exemple) ;
- Réduire un objet.

Cette main simplifiée qu'est la souris possède généralement deux à trois boutons que l'on pourrait assimiler à des doigts :

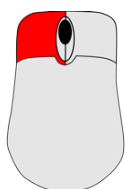


Bouton	Doigt	Action
Gauche	Index	Clic (clic gauche)
Droit	Majeur	Clac (clic droit)
Molette centrale	Index	Défilement

5. Des clics et des clacs

Le déplacement de la souris n'est ni naturel ni évident pour les débutants. La chose se complique lorsqu'il s'agit de faire un clic gauche, simple ou double, bref ou continu, et un clic droit.

5.1 Le clic



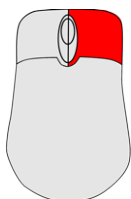
Le clic gauche – appelé aussi simplement « clic » – est le bouton de la souris le plus utilisé. Si vous travaillez une journée entière, vous en ferez probablement quelques centaines ! Le clic gauche peut être soit **bref** soit **continu** (on dit aussi « long »). La différence est donc la durée. Il peut être aussi **simple** ou **double**. Comme pour la musique, c'est une question de tempo ! Il y a les rondes (le clic



continu), les noires (le simple clic) et les croches (double clic).

Clic	Geste
Simple bref	Appuyer avec l'index d'un coup sec sans déplacer la souris
Simple continu	Appuyer en maintenant l'index enfoncé pendant toute la durée de l'action. Selon l'action désirée, le clic continu se fait sans bouger ou en déplaçant la souris (glissé).
Double	Faire deux coups secs avec l'index. L'intervalle entre les deux clics doit être très court.

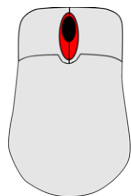
5.1 Le clac (clic droit)



Le bouton droit de la souris est bien moins souvent sollicité. Il permet de faire essentiellement une chose : l'ouverture d'un menu contextuel.

Nous aurons l'occasion de revenir plus en détails sur cette notion dans le module consacré à l'environnement Windows et à ses multiples fonctions et menus.

5.3 La molette



La molette est l'élément central situé entre le clic gauche et le clic droit. Il s'est généralisé sur les souris des ordinateurs PC ces sept-huit dernières années. Ses fonctions sont limitées, mais elle est très utile notamment pour naviguer sur Internet. Sa principale fonction est de faire défiler un document ou une page de haut en bas et de bas en haut sans devoir manipuler l'ascenseur.

6 - Placer le curseur avec la souris dans une zone de texte

Nous avons vu, au début de notre cours, que le pointeur pouvait prendre différents aspects selon la zone que nous survolons avec la souris. Le pointeur le plus courant est celui de la flèche.

Le pointeur de texte, est lui, bien différent. Il ressemble à un « I » majuscule. Cette forme n'existe pas par hasard. Elle permet à l'utilisateur d'être très précis et de se placer entre deux caractères, dans un bloc de texte.



Pour placer le curseur de texte à l'endroit désiré, il suffit de :

- 1) Déplacer le pointeur jusqu'au point d'insertion ;
- 2) Faire un clic gauche pour placer le curseur de texte.

Exemple :

Plaçons par exemple le curseur de texte entre le « t » de « résultat » et les deux points :
Quand je passe ma souris sur la zone de la page de texte, la flèche se transforme en pointeur de texte. Je place le pointeur de texte à l'endroit désiré en faisant un clic gauche. Résultat : j'ai placé le curseur de texte.

7 - Sélectionner du texte avec la souris

Nous venons d'apprendre à positionner le curseur de texte avec la souris, voyons maintenant comment on fait pour sélectionner un texte : un ou plusieurs caractères, un ou plusieurs mots, une ou plusieurs lignes :

- 1) Placez le pointeur de texte à l'endroit désiré ;
- 2) Faites un clic gauche bref : le curseur de texte se positionne ;
- 3) Faites un clic continu et déplacez votre souris sur le texte à sélectionner comme lorsque vous surlignez un texte avec un feutre fluo.
- 4) Quand la sélection est faite : lâchez le clic
- 5) Le texte sélectionné apparaît en surbrillance

Exemple

Pour faire cette sélection avec la souris, j'ai cliqué au début de la première ligne pour positionner le curseur de texte. Puis j'ai fait un clic continu en déplaçant d'abord la souris de gauche à droite et de haut en bas. Le résultat ? Toutes les lignes du paragraphe ont été sélectionnées. On dit qu'elles ont été mises en « surbrillance ».

